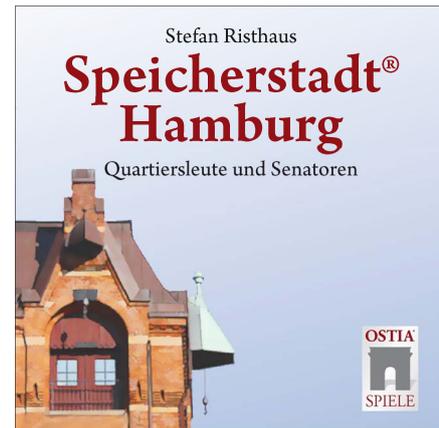


Presse-Mitteilung Nr. 01/2012
Wolfsburg, 17. Januar 2012

Projekt I von OSTIA SPIELE veröffentlicht Neues Spiel von Stefan Risthaus: „Speicherstadt Hamburg“

Haben Sie auch schon einmal davon geträumt, wie ein Hamburger Kaufmann Waren einzukaufen und mit Gewinn wieder loszuschlagen, und gleichzeitig genug abzuzweigen, um den Aufstieg in den Senat zu schaffen? Dann sind Sie bei „Speicherstadt[®] Hamburg“ genau richtig.

In dem neuen Spiel von Stefan Risthaus, das pünktlich vor der Messe in Nürnberg erscheint, müssen Sie aus der Auslage Warenpakete erwerben und geschickt neu zusammenstellen.



Einige Waren können Sie den Einflussreichen der Stadt zum Geschenk machen, um im Wettstreit mit den anderen Spielern Ansehen in Form von Siegpunkten zu erhalten. Sie sollten aber auch daran denken, wieder Geld hereinzubekommen – schließlich wollen Sie ja auch nächste Runde wieder einkaufen. Waren, die für Geschenke verwendet werden, bringen kein Geld und umgekehrt. Wer Speicher gekauft hat, kann auch Waren aufbewahren, bis sie bessere Preise erzielen.

Die Waren sind unterschiedlich häufig im Spiel und haben unterschiedliche Einkaufspreise. Für das Ansehen zählt aber nur, welche Waren in dieser Runde besonders begehrt bei den Senatoren sind, was durch eine Senatskarte angezeigt wird. Glücklicherweise ist auch sichtbar, was in der nächsten Runde Punkte bringen kann. Beim Verkauf kommt es auch nicht auf den Einkaufspreis, sondern nur auf die Anzahl der von den Spielern verkauften Waren einer Sorte an. Da hat schon mancher teuer eingekauftes Gewürz billig abgeben müssen, während ein anderer mit preiswertem Getreide reich geworden ist.

Wenn man nur wüsste, was die Konkurrenz macht! Aber alle entscheiden sich gleichzeitig, ob sie um Siegpunkte wetteifern oder Einnahmen kassieren wollen.

Zum Ende zahlt es sich aus, wenn man viele gefüllte Speicher sein eigen nennen kann und einiges an Barmitteln an die Seite gelegt hat. Dafür gibt es nämlich in der Schlusswertung noch einmal ordentlich Siegpunkte.

Speicherstadt Hamburg spricht mit seinen eingängigen Regeln und dem Reiz des Ungewissens trotz vielfältiger Informationen ebenso den erfahrenen Gelegenheitsspieler wie den Vielspieler an.

Das Spiel ist im Shop von Harald Mücke unter www.spielmaterial.de umgehend, spätestens ab dem 01.02.2012 erhältlich.

Speicherstadt Hamburg wird in drei Versionen angeboten. Die Basis-Version besteht aus den Karton-Bögen mit dem Spielmaterial. Wer neben dem reinen Spielmaterial eine Faltschachtel zur Aufbewahrung möchte, kann die mittlere Version erwerben. Mit der Premium-Version werden neben den Karton-Bögen eine stabile Stülpschachtel und solides Holzmaterial sowie Münzen in Form von Stanzbögen geliefert. Diese ersetzen die Siegpunkt- und Geld-Counter von den Karton-Bögen und verbessern das Spielgefühl.

Für die blanko ausgelieferten Schachteln stehen angepasste Cover-Grafiken zum Download auf der Webseite www.ostia-spiele.de bereit. Wer das Geld gern vor den Mitspielern geheim halten möchte, findet dort zudem Sichtschirme in den Spielerfarben.

Das Erklärvideo ist in Vorbereitung und wird umgehend bereitgestellt.

Kurzinfos:

Titel:	Speicherstadt [®] Hamburg
Autor:	Stefan Risthaus
Spielerzahl:	2-5
Alter:	ab 10 Jahren
Dauer:	ca. 45 Minuten
Grafik:	Harald Lieske
Layout:	Stefan Malz
Druck:	Monsenstein und Vannerdat OHG, www.mv-verlag.de
Infos:	www.ostia-spiele.de
Vertrieb:	www.spielmaterial.de
Preis:	ca. 5-10 Euro (je nach Version)
Auflage:	500 Stück (limitiert)

Material:

- 1 Spielregel (DIN A4)
- 5 Karton-Bögen (DIN A4, perforiert) mit:
 - 51 Warenkarten
 - 6 Senatskarten
 - 3 Schuldscheinen
 - 10 Kontorkarten
 - 25 Speicherkarten
 - 1 Startspielerkarte
 - 30 Siegpunkt-Markern
 - 110 Geldmünzen

Über OSTIA[®] SPIELE

Unter dem Label OSTIA[®] bieten Heike und Stefan Risthaus Informationen, Varianten und Erweiterungen zu ihren Spielen an. Auf der Webseite www.ostia-spiele.de werden Downloads und Erklärvideos bereit gestellt.

Spiele unter dem Label OSTIA[®] werden als Karton-Bögen produziert, aus denen Marker und Karten herausgeschnitten oder durch Perforation leicht herausgetrennt werden können. Die Spiele sind mit diesem Material ohne Einschränkungen spielbar.

Wer ein Spiel aufwerten und das Spielgefühl verbessern will, kann passend vorbereitete Schachteln und Sets mit Holzmaterialien oder auch Münzen beim Vertriebspartner www.spielmaterial.de erwerben.

Die Materialien werden um optimierte Downloads auf der OSTIA-Webseite ergänzt, beispielsweise mit Grafiken zum Bekleben der Spieleschachtel.

Kontakt:**OSTIA[®] SPIELE**

Heike und Stefan Risthaus

Elsterweg 45

38446 Wolfsburg

Telefon: 05361-557020

E-Mail: risthaus@risthaus.eu